



# SKETCHUP - INITIATION & APPROFONDISSEMENT AVEC RENDU RÉALISTE

à Tours du 01/09/2023 au 31/12/2025

Financé par



Formation continue

## SARL Clic & Bat

Mérignac

Tél : 05 35 54 46 26

Mail : administration@cf2i-formation.fr

Mail contact: commercial@cf2i-formation.fr

## CONDITIONS D'ADMISSION

### Pré-requis :

Connaissances de base de l'environnement informatique (Windows ou Mac OS) Connaissances de base en architecture

### Niveau de sortie :

Sans Niveau spécifique

## Contenu et programme

### Objectifs :

- ? Créer des modèles 3D en utilisant les aides à la conception de SketchUp
- ? Documenter le modèle avec les cotations, les annotations...
- ? Mettre en page un dossier de plan en appliquant une échelle normalisée
- ? Importer et exporter des dessins
- ? Utiliser les fonctions avancées (composants, « suivez-moi », nouvelle matière...)

? Réaliser des rendus photo et vidéo en utilisant le logiciel TwinMotion

## Programme :

- L'environnement de travail ? Démarrer SketchUp : Choisir un modèle type ? Présentation de l'interface
- Dessiner en 2D ? Tracer : lignes, arcs, cercles, polygones ? Sélectionner ? Les aides au dessin : inférences et accroches ? Les guides ? Tracer une parallèle ? Modifier : copie, rotation, symétrie ? Prise de mesure et annotation
- Modéliser en 3D ? Donner du volume ? Creuser un trou ? Dessiner selon les axes ? Modifier un modèle
- Méthodes de travail : Structurer, organiser le modèle 3D d'un projet ? Créer et utiliser des groupes ? Créer et utiliser les calques ? Afficher et masquer : les palettes
- Améliorer et exploiter un dessin 3D ? Utiliser le 3D Warehouse ? Appliquer des matières ? Utiliser les Styles ? Coter et annoter ? Utiliser les scènes
- Réglages ? Choix de l'unité de travail ? Ouvrir un document existant ? Les extensions
- Traçage et volume complexe ? Traçage avancé ? Suivez-moi ? Texte 3D ? Opérations solides
- Amélioration poussée du dessin ? Gestion des matières ? Ajouter une image en texture ? Les ombres ? Les coupes
- Ajouter un environnement ? Insérer une image en fond de plan ? Ajouter un terrain à un projet
- Créer des composants ? Créer un composant simple ? Gérer les composants
- Réglages et caméra ? Régler les axes du dessin ? Créer une animation depuis des scènes
- Mise en plan (LayOut) ? Mise en plan ? Améliorations dans LayOut – Impression
- L'interface de TwinMotion ? L'interface ? Navigation ? Gérer les caméras ? Gérer le timing
- Processus d'import depuis les logiciels de CAO ? Processus d'import depuis les logiciels 3D : SketchUp, ArchiCAD, REVIT... ? Gestion des matériaux
- Créer et éditer des images ? Ajouter depuis les bibliothèques : bâtiments, personnages, végétaux ? Ajouter des lumières ? Gérer le relief
- Paramétrage du rendu

## Durée en centre :

35

## Durée en entreprise :

0

## Informations pratiques

### Organisme responsable :

[CF2i](#) - Mérignac

### Publics :

- Tout public

**Financement :**

- Formation adulte financée par l'entreprise ou le particulier

**Contact :**

PERNET Vincent 09 72 22 97 70

Numéro de session : 379030S / Référence GIP : 2358907F

Mise à jour le 07/09/2023